



Intermezzo Q1

vrijdag 15 oktober 2021
10:00 – 11:40u

Praktische Opdracht Programmeervaardigheden

Creatief met Computers

Praktische Opdracht CmC Q1

Doe eerst dit:

- **Log in** op je Scratch-account.
- Open de studio IM2122-PO-Q1: <https://scratch.mit.edu/studios/30415386>
- Klik op het project 15blokken2122:
- Klik **Remix** om het te gaan bewerken
- Voeg je eigen **naam** toe **achter** de projectnaam (dus bijv.: 12blokken1920Tim)
- Klik "Bewaar nu" en **deel** je project nu meteen.
- Voeg jouw remix meteen toe aan de studio [IM2122-PO-Q1](#).

Ga vervolgens lekker programmeren in dit project.

Houd je daarbij aan de volgende spelregels:

Je treft in het project 15 verschillende blokken aan:

- gebruik elk blok ten minste één keer
- je mag geen andere blokken gebruiken dan deze 15 gegeven blokken
- je mag alle blokken zo vaak gebruiken als je wilt
- je mag zelf sprites en achtergronden kiezen of maken, zo veel je maar wilt
- je mag wat op de blokken staat veranderen (bv aantal stappen, geluid e.d.)
- je mag in andere projecten kijken of in het Scratch-werkboek
- stel vooral een vraag als je iets wilt weten! (Eerst vinger opsteken!)

Let op:

- Schrijf op de "voorkant" van je project bij "**Instructies**" wat de bedoeling is van je project: moet de gebruiker ergens op klikken? iets anders doen?
 - Controleer of je project is **gedeeld** en **toegevoegd** aan de studio [IM2122-PO-Q1](#).
- Zo nee: doe dat dan alsnog!

Als je vindt dat je 15-blokken project mooi genoeg is, en je hebt tijd over, dan mag je een **tweede project** maken, waarin je mag doen wat je wilt. Het moet wel een nieuw project zijn, geen remix. Zet (ook) jouw naam in de naam van het project en deel het in de studio [IM2122-PO-Q1](#)