

1p **1** - de vorm waarin de stof zich bevindt: vast, vloeibaar of gas

3p **2** - ijs / vast, waterdamp / gas
- sublimeren, neerslaan

2p **3** - B

2p **4** - D

2p **5** - C

3p **6** - 1, 2, 4 (-1p per fout/ontbrekend nr)

2p **7** - 1=C, 2=D, 3=B, 4=A

2p **8** - C alle andere antw 1p

2p **9** - Groenland, IJsland, (N.-)Amerika (York ½p)

2p **10** - C

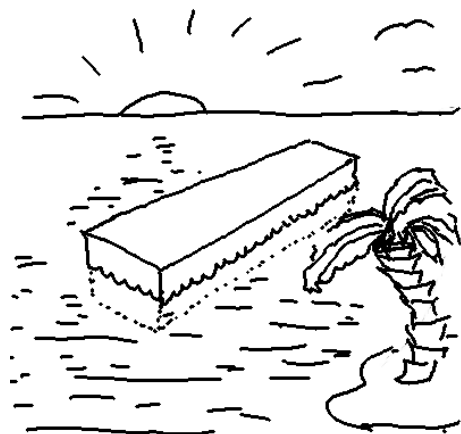
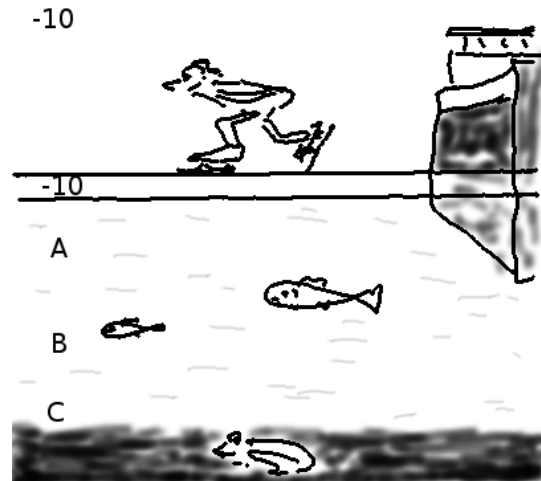
2p **11** - Lübeck, Deventer, ...

1p **12** - Noord- en Oostzee

1p **13** - (Hanze)Kogge

2p **14** - kiel, spanten, huid

2p **15** - E



Bonus: max. 3p voor leuk idee + iets van kiel/spanten/huid

totaal max. 29p (ex. bonus); **cijfer = (score / 29) * 9 + 1**

BONUS: kiel 1p, spanten 1p, huid 1p, voor/top/zij = 1p, verbeteringen = 1p